



## GUINNESS WORLD RECORDS® Spillet

Guinness World Record tester din viden om forskellige vanvittige, usandsynlige og utrolige verdensrekorder – og giver dig chancen for at vise, hvad du duer til!

## Spille-regler

### Indhold

- Spillebræt
- 5 spillebrikker
- 1 terning
- 150 spørgsmålskort
- 20 udfordringskort
- 1 bordtennisbold
- Protokolblok
- Vejledning
- Regler



### Tilbehør som kræves til udfordringerne som ikke medfølger:

- Skeer
- Glas
- Mønter
- 50 cl plastflaske
- Strømpe
- Et spil kort (eller brug spillets spørgsmålskort)
- Papirclips
- A4-papir

## 2 typer kort

### Spørgsmålskort



På den ene side er der et billede af den fantastiske rekord, og på den anden side en beskrivelse af rekorden og fire tilhørende spørgsmål.

### Udfordringskort

#### 30 sekunder (orange kort)

Hvor mange kan du klare på 30 sekunder?

#### Bedste tid (lilla kort)

Hvor hurtigt kan du gennemføre udfordringen?

## Værd at vite om udfordringerne

- Minimumskravene for udfordringerne er tilpasset, så de passer til spillesituationen og aldersgrænsen på 8 år. De svarer altså ikke til den aktuelle verdensrekord.
- Læs mere om de forskellige rekorder på [www.guinnessworldrecords.com](http://www.guinnessworldrecords.com).
- Vil du forsøge at slå en eksisterende rekord eller sætte en ny? Gå ind på [www.guinnessworldrecords.com](http://www.guinnessworldrecords.com) og tilmeld dig!
- Alle verdensrekorder skal godkendes af GUINNESS WORLD RECORDS. De kræver tilstrækkelig dokumentation for den pågældende præstation for at kunne godkende den.
- Tænk på, at rekorder er kortlivede og ændrer sig hurtigt. Mennesker over hele verden forsøger hele tiden at slå og sætte nye rekorder!

# 1. Spillet i korte træk

Bevæg dig rundt på spillebrættet ved at slå med terningen og besvare spørgsmål om masser af vanvittige og usandsynlige verdensrekorder. Hver gang du klarer en udfordring, får du et udfordringskort, og den, som først passerer startfeltet med tre udfordringskort på sig, vinder. Men ingenting er sikkert – dine medspillere kan udfordre dine rekorder og tage dine udfordringskort fra dig. Så det er om at klare udfordringerne med så mange point som muligt!

## 2. Forberedelser

- Find en eller anden form for stopur frem (f.eks. en smartphone), helst et som viser hundrededele af sekunder.
- Skriv deltagernes navne på protokolblokken.
- Vælg hver jeres spillebrik og anbring dem på startfeltet på spillebrættet.
- Del spørgsmålskortene op i to stakke og anbring stakkene på felterne på spillebrættet med teksten nedad.
- 
- Antallet af udfordringskort varierer, alt efter hvor mange spillere I er. I kan enten udvælge de udfordringer, som passer bedst til de aktuelle spillere, eller udfordre jer selv ved at udvælge udfordringerne tilfældigt.

**2 spillere:** 3 kort Bedste tid + 3 kort 30 sekunder

**3 spillere:** 5 kort Bedste tid + 5 kort 30 sekunder

**4 spillere:** 7 kort Bedste tid + 7 kort 30 sekunder

**5 spillere:** 9 kort Bedste tid + 9 kort 30 sekunder

Anbring de orange og lille udfordringskort på deres respektive felter med teksten nedad.

Læs eventuelt i vejledningen, hvordan de udfordringer, som I vælger, skal gennemføres, så alle er forberedte.

- Find tilbehør frem til de udfordringer, som I vælger. Hvis I ikke har alt tilbehør i huset, så lægger I bare den eller de udfordringer til side.

## Terningens sider



## 3. Start spillet

Den yngste spiller starter. Slå med terningen og flyt din brik det antal felter, som terningen viser (1-4 skridt). Hvis terningen viser en lilla eller orange udfordring, flytter du din brik til den første udfordring med denne farve.

### Spørgsmålsfelt

Den, som sidder til venstre for dig, trækker det øverste spørgsmålskort fra en af stakkene og læser overskriften. Vis billedet til alle spillere, så de er klar over, hvad rekorden gik ud på. Start med at læse indledningen (uanset hvilket spørgsmål, som efterfølgende skal læses) og derefter det spørgsmål, som svarer til det aktuelle tal på terningen. Svarer du forkert, går turen videre til næste spiller. Svarer du rigtigt, må du beholde kortet. Anbring det foran dig med tekstsiden nedad. Turen går derefter videre til næste spiller. Når du har samlet 3 spørgsmålskort sammen, kan du veksle dem til et hop direkte til nærmeste udfordringsfelt og gennemføre en udfordring.

### Udfordringsfelt

Du kan lande på et udfordringsfelt på 3 måder:

- Ved at slå et tal med terningen og rykke frem til det nærmeste udfordringsfelt
- Ved at slå en udfordring med terningen og rykke frem til det nærmeste udfordringsfelt
- Ved at starte din tur med at veksle 3 spørgsmålskort til et udfordringsforsøg. Ryk frem til næste udfordringsfelt. Nu skal du altså ikke slå med terningen.

### Hvad vælger du?

- Dukantrække et udfordringskort med den tilhørende farve fra spillebrættet. Klarer du udfordringen, får du lov at beholde udfordringskortet.
- Du kan også udfordre en anden spillers rekord. Hvis du får flere point end denne spiller, bliver udfordringskortet dit. Hvis du får færre point, beholder medspilleren udfordringskortet.

Hvis udfordringskortene på spillebrættet slipper op, har I ikke noget valg, men bliver nødt til at udfordre hinanden. Hold jeres udfordringskort synlige foran jer på bordet, så det er nemt for modstanderne at se, hvilke rekorder I har.

Læs udfordringen højt. Hvis det er uklart, hvordan udfordringen skal gennemføres, så læs vejledningen igen. (I kan også søge på nettet efter den rekord, som udfordringen er baseret på. Her er der masser af videoklip og billeder, der viser, hvordan rekordforsøget skal udføres.) Udfordringerne gennemføres individuelt. Den spiller, som gennemfører udfordringen, må godt holde pause under en udfordring, men uret bliver ikke standset.

Spilleren til venstre for dig er klar med stopuret. Sig NU, når rekordforsøget starter, og STOP, når du er færdig. Skriv tiden ned på protokolblokken, hvis du klarede udfordringen. Hvis du ikke klarede udfordringen, lægger du kortet tilbage nederst i stakken uden at skrive resultatet ned på protokolblokken. Hvis du udfordrede en anden spiller og opnåede et dårligere resultat, må vedkommende beholde sit udfordringskort. Så noterer I heller ikke resultatet på protokolblokken. Turen går derefter videre til næste spiller.

## 4. Hvem vinder?

Den, som får samlet 3 udfordringskort og passerer startfeltet først, vinder!



Art.nr. 38012462  
© 2018 Guinness World Records Limited  
BRIO AB/Alga, Box 305, SE-201 23 Malmö  
Ludilo, S.L.  
www.algaspel.se  
Fremstillet i Kina  
Farver og indhold kan variere.

