



GUINNESS WORLD RECORDS® Peli

Guinness World Records haastaa sinut tekemään hulluja, uskomattomia ja mahdollittomia maailmanennätyksiä. Nyt sinulla on mahdollisuus osoittaa taitosi!

Peli-säännöt

Tarvikkeet, joita tarvitaan haasteisiin, eivät sisälly pakkaukseen:

Sisältö:

- Pelilauta
- 5 pelinappulaa
- 1 noppa
- 150 kysymyskorttia
- 20 haastekorttia
- 1 pingispallo
- Pistevihko
- Peliohjeet
- Säännöt



- Lusikoita
- Lasi
- Kolikoita
- 50 cl muovipullo
- Sukka
- Korttipakka (myös pelin kysymyskortit käyvät)
- Paperiliittimiä
- A4-paperi



2 pelikorttia

Kysymyskortit



Kortin toisella puolella on kuva upeasta ennätyksestä ja toisella puolella kuvaus ennätyksestä ja neljä siihen liittyvää kysymystä.



Haastekortit

30 sekuntia (oranssit kortit)

Kuinka monta ehdit tehdä 30 sekunnin aikana?

Paras aika (liilat kortit)

Kuinka nopeasti suoritat haasteen?

Hyvä tietää haasteista

- Haasteiden minimivaatimukset on muotoiltu pelitilanteen ja pelaajien suosituksien 8+ mukaan. Ne eivät siis vastaa alkuperäisiä maailmanennätyksiä.
- Lue lisää ennätyksistä osoitteessa www.guinnessworldrecords.com.
- Haluatko lyödä olemassa olevan ennätyksen tai tehdä uuden? Voit ilmoittautua osoitteessa www.guinnessworldrecords.com!
- Kaikki maailmanennätykset hyväksyy GUINNESS WORLD RECORDS. Suorituksessa pitää olla virallinen valvoja ja todistajat, jotta se hyväksyttäisiin.
- Huomaathan, että ennätykset muuttuvat ja vanhentuvat. Ihmiset eri puolilla maailmaa yrittävät jatkuvasti rikkoa ennätyksiä ja tehdä uusia!

1. Peli lyhyesti

- Heitä noppaa ja liiku pelilaudalla vastaamalla toinen toistaan hullumpiin ja uskomattomampiin maailmanennätyskysymyksiin. Joka kerta kun voit haasteen, saat haastekortin. Ensimmäinen, jolla on hallussaan kolme haastekorttia ja joka siirtyy aloitusruudun ohi, voittaa. Mutta mikään ei ole varmaa – vastapelaajasi saattavat haastaa ennätöksesi ja viedä haastekorttisi. Sinun on siis suoritettava haasteesi mahdollisimman korkein pistein!

2. Alkuvalmistelut

- Ota esiin jonkinlainen ajanottaja (esim. älypuhelin), joka mittaa aikaa mieluiten sadasosan tarkkuudella.
- Kirjoita pelaajien nimet pistevihkoon.
- Pelaajat valitsevat pelinappulan ja asettavat sen pelilaudalle lähtöruutuun.
- Jaa kysymyskortit kahteen pinoon ja aseta pinot pelilaudan ruutuihin tekstipuoli alaspäin.
- Haastekorttien määrä vaihtelee pelaajien määrän mukaan. Pelaajat voivat valita haasteista itselleen sopivimmat tai haastaa itsensä ja valita haasteet sattumanvaraisesti.

2 pelaajaa: 3 x Paras aika + 3 x 30 sekuntia

3 pelaajaa: 5 x Paras aika + 5 x 30 sekuntia

4 pelaajaa: 7 x Paras aika + 7 x 30 sekuntia

5 pelaajaa: 9 x Paras aika + 9 x 30 sekuntia

Aseta oranssit ja liilat haastekortit ruutuihinsa tekstipuoli alaspäin. Lukekaa peliohjeista, miten valitut haasteet suoritetaan, jotta kaikki voivat valmistautua.

- Ottakaa esille tarvikkeet, joita haasteiden suorittamiseen tarvitaan. Jos kaikkia tarvikkeita ei ole saatavilla, vaihtakaa haastekortit toisiin.

Nopan sivut



3. Pelaaminen

Nuorin pelaaja aloittaa. Heitä noppaa ja siirrä pelinappulaa pelilaudalla nopan silmäluvun verran eteenpäin (1-4 askelta). Jos noppa osoittaa oranssia tai liilaa haastetta, siirrä noppa ensimmäiseen oikean väriseen haasteruutuun.

Kysymysruutu

Vasemmalla puolellasi oleva pelaaja nostaa päällimmäisen kortin toisesta kysymyspinosta ja lukee otsikon. Pelaaja näyttää kuvan pelaajille, niin että kaikki tietävät mistä ennätyksestä on kyse. Pelaaja lukee ensin kuvauksen kortista ja sen jälkeen kysymyksen, jonka numero vastaa nopan silmälukua. Jos vastaat väärin, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Jos vastaat oikein, saat pitää kortin. Aseta kortti eteesi tekstipuoli alaspäin. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Kun olet kerännyt kolme kysymyskorttia voit vaihtaa ne haasteeseen ja siirtyä suoraan lähimpään haasteruutuun ja suorittaa haasteen.

Haasteruutu

Haasteruutuun voi siirtyä kolmella tavalla:

- Heittämällä noppaa ja siirtymällä lähimpään haasteruutuun.
- Suorittamalla haasteen ja siirtymällä lähimpään haasteruutuun.
- Aloittamalla oma vuoro vaihtamalla kolme kysymyskorttia haasterytykseen. Siirry lähimpään haasteruutuun. Älä heitä noppaa.

Mitä valitset?

- Voit ottaa oikean värisen haastekortin pelilaudalta. Jos suoritat haasteen, saat pitää kortin.
- Voit haastaa toisen pelaajan ennätysten. Jos saat paremmat pisteet kuin vastapelaajasi, saat pitää haastekortin. Jos saat huonommat pisteet, vastapelaajasi pitää kortin.

Jos pelilaudalla olevat haastekortit loppuvat, pelaajan on haastettava toinen pelaaja. Pelaajien keräämät haastekortit ovat näkyvillä pelaajien edessä niin, että kaikki näkevät toistensa ennätykset.

Lue haastekortti ääneen. Jos haasteen suorittamistapa on epäselvä, lue ohjeet uudestaan. Voit myös etsiä haasteeseen liittyvän ennätysten netistä. Videoista ja kuvista selviää, miten haaste suoritetaan. Haasteet suoritetaan yksilöllisesti. Haastetta suorittava pelaaja saa pitää taukoja, mutta ajanotto jatkuu koko ajan.

Vasemmalla puolellasi oleva pelaaja ottaa aikaa. Sano NYT kun aloitat ja STOP kun olet valmis. Jos sait suoritettua haasteen, merkitse aika pistevihkoon ja pidä haastekortti itselläsi. Jos et onnistunut, palauta kortti haastekorttipinon alimmaksi. Tulosta ei merkitä muistiin. Jos haastoit toisen pelaajan ja sait huonomman ajan, hän saa pitää kortin. Tulostasi ei merkitä muistiin. Vuoro siirtyy toiselle pelaajalle.

4. Kuka voittaa?

Pelin voittaa se pelaaja, joka ensimmäisenä saa kolme haastekorttia ja siirtyy pelilaudalla aloitusruudun ohi!



Art.nr 38011462
© 2018 Guinness World Records Limited
BRIO AB/Alga, Box 305, SE-201 23 Malmö
Ludilo, S.L.
www.algaspel.se
Valmistettu Kiinassa
Tuotteen värit ja yksityiskohdat saattavat vaihdella.

