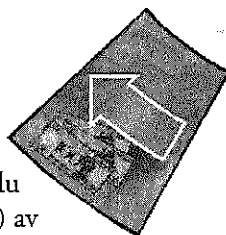


Biljettluckan

Varje gång du passerar biljettluckan får du 300 kronor (3 sedlar) av banken.



Då blir du tvungen att lämna tillbaka 1 eller 2 cirkusnummer och få pengar av banken. Du får 300 kronor per cirkusnummer. Senare i spelet får du köpa tillbaka dem. Tänk därför på att spara pengar så att du har om du råkar ut för oväntade utgifter

Fortsätt runt i cirkustältet

Fortsätt runt i cirkustältet och samla på dig olika 6 cirkusnummer; Clown, Lindansare, Akrobat, Hästar, Elefant och Säl. När du har fått ihop alla sex måste du snabbt ta dig till manegen.

Om du får slut på pengarna

Det kan hända att du blir tvungen att betala till någon som uppträder inne i manegen men saknar pengar.

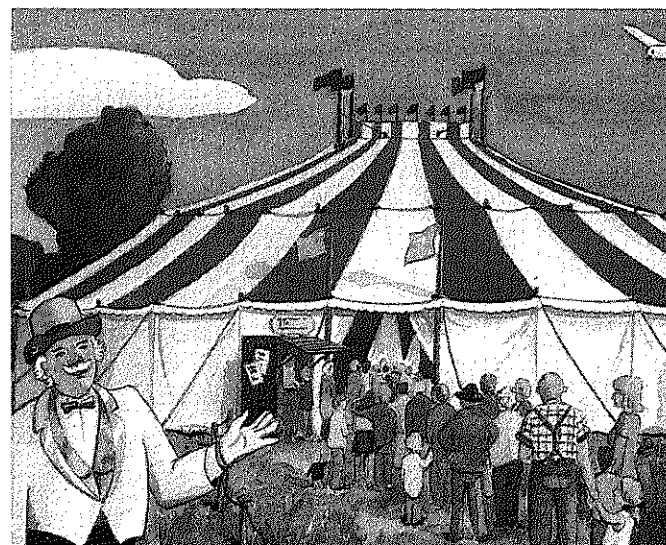
Vem vinner?

Vinner gör den som först lyckas samla på sig 6 olika cirkusnummer och först lyckas ta sig till manegen och lägga upp dem.

Spelvarianter

Om ni vill att spelet ska gå snabbare kan ni bestämma att det krävs 4 eller 5 nummer för att vinna. Ni kan också börja med fler sedlar t ex 15 stycken

BARNFINANS[®]



För 2 - 4 spelare från 6 år

Innehåll

Spelplan
Kort med cirkusnummer
Kort med cirkuschans
Spelpjäser - 4 st cirkusdirektörer
En bunt 100 kr-sedlar
Tärning



© BRIO/ ALGA, 1995

© Bildgården, 1995

Vad spelet går ut på

Du får lite pengar till att börja med, men sen är upp till dig själv att bestämma hur snabbt du vill och om du har råd att köpa olika cirkusnummer. Det gäller nämligen att ha pengar kvar så att du kan betala hyra när de andra spelarna har cirkusföreställning. Du skall gå runt i cirkustältet och köpa sammanlagt 6 olika cirkusnummer. Den som först får ihop sina cirkusnummer har vunnit.

Spelförberedelser

Lägg upp spelplanen i på bordet och dela upp korten.

Lägg cirkusnumren var för sig i olika högar på spelplanen, 4 i varje hög. Blanda chanskort - med cirkusaffisch på baksidan - och lägg dem med baksidan upp i en hög utanför spelplanen. Lägg även sedlarna i en hög utanför spelplanen. Utse en av spelarna till att sköta banken. (Denne spelare får också vara med och spela).

Välj vars en cirkusdirektör och ställ upp dem på startrutan med en pil på vid biljetluckan.

Ta vars 1000 kronor (10 sedlar). Bestäm vem som skall börja. Turen går sedan från höger till vänster.

Flera spelare får stå på samma ruta, men bara en spelare i taget får vara inne i manegen (se längre fram).

Spelets gång:

Varje gång det är din tur, slår du med tärningen och flyttar din Cirkusdirektör runt cirkustältet på den yttre cirkeln med rutor. Du kommer till olika rutor som betyder lite olika saker:

Rutor med cirkusnummer:

Clown, Lindansare, Akrobat, Hästar, Elefant och Säl.

Här får du köpa ett cirkusnummer. Hamnar du på hästrutan får du köpa ett hästnummer, på clownrutan ett clownnummer osv. Varje cirkusnummer kostar 300 kronor. Du får bara köpa ett av varje, vilket blir 6 olika nummer sammanlagt. På en av rutorna som har alla symboler, får du välja vilket cirkusnummer du vill.

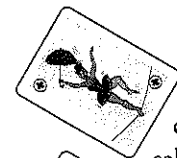
Rutor med läktare

När du hamnar på en läktarruta måste du betala 100 kronor för varje cirkusnummer till den som uppträder. (Om det finns någon i manegen). Om t.ex. en motspelare har lagt upp 3 cirkusnummer, betalar du 300 kr.



Rutor med cirkusaffischer

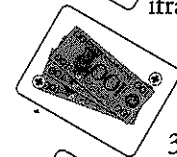
Här får du chansen att ta ett kort och kanske tjäna extrapengar! Men du kan också råka ut för att få betala eller lämna ifrån dig ett nummer. Ta ett kort ur högen och titta efter.



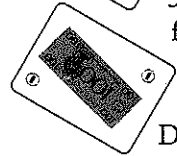
Cirkusnummer med \oplus tecken: Du får ta ett sådant cirkusnummer om du saknar det.



Cirkusnummer med \ominus tecken: Du måste lämna ifrån dig cirkusnumret om du har det. Lägg tillbaka underst i rätt hög.



3 sedlar med \oplus tecken: Du får 300 kronor av banken.

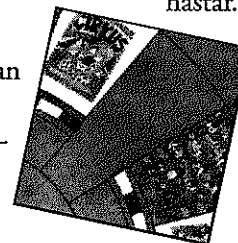


1 sedel med \ominus tecken: Du får lämna ifrån dig 100 kronor till banken.

Ingången till manegen

När du hamnar på den stora rutan mitt emot cirkusingången får du fortsätta att gå in eller ut ur manegen.

Men du får bara gå in i manegen om det är tomt.



Dvs ingen annan spelare får vara där och har lagt upp sina kort. När du går in i manegen, fortsätter du bara att räkna på ditt tärningslag. Står du t.ex. 2 rutor framför ingången och slår en 5:a, hamnar du på 3:e rutan i manegen. På samma sätt när du går ut ur manegen.

Väljer du att gå in i manegen, lägger du upp dina cirkusnummer och går runt i manegen ett varv på rutorna med svart ram.

Så länge du är i manegen måste dina motspelare betala 100 kronor för varje cirkusnummer du har till dig om de hamnar på en läktarruta.

När du har gått ett varv, går du direkt ut, tar dina kort med dig som du behåller och fortsätter på de större rutorna.

Så länge en spelare finns i manegen får ingen annan gå in där.

Exempel: Du kommer in i manegen och lägger upp 2 kort; clown och hästar. Varje gång någon av dina motspelare hamnar på en läktarruta, måste de betala 200 kronor till dig.