



Ett monstrosöst roligt spel! För 2-4 deltagare, ålder 4-10 år.

Innehåll

4 "operationsbord" med klistermärken, och 54 kort med delar till fem olika monster samt Doktor- och Igor-kort.

Förberedelser

- Sätt på klistermärkena på operationsborden; se bild på asken. Därefter tar varje deltagare ett operationsbord.
- Bryt plasten om korten, blanda om noga, och dela ut tre kort till varje deltagare. Resten av korten läggs i en hög på bordet, med baksidan uppåt; den högen kallas för *talongen*. Vänd översta kortet i talongen och lägg det med framsidan neråt på bordet; detta är början på *kasthögen*.
- Yngste deltagaren börjar; turordningen är sedan medsols.

Spelets gång

Huvudprincipen är denna: varje gång det är din tur, börjar du med att dra ett kort från talongen, och måste sedan spela ut eller kasta ett kort. Det gäller att få ihop ett monster, dvs kort med armar, ben, bål och huvud på rätt plats på operationsbordet. Det spelar ingen roll i vilken ordning korten läggs ned.

När du dragit från talongen tittar du på dina fyra kort på handen. Om du har en kroppsdel du kan spela ut på en ledig plats på ditt operationsbord, så gör du det. Observera att ben och armar är märkta med V(änster) resp H(öger) - korten måste ju läggas rätt! Om du inte har ett kort med en passande kroppsdel, finns det andra du kan spela ut:

Ta ett huvud/Ta en arm/Ta en bål/Ta ett ben: Här använder du din medhjälpare Igor till att stjäla en kroppsdel från någon annan deltagares operationsbord! Lägg Igor-kortet på kasthögen, och ta sedan ett kort från någon annan och lägg på en ledig plats på ditt eget operationsbord. Självklart får du bara ta just en sådan kroppsdel som Igor-kortet visar!

Ta en kroppsdel från valfri deltagare: Detta Igor-kort använder du precis som ovan, men nu får du ta vilket kroppsdelskort du vill från någon annans operationsbord och lägga det på en ledig plats på ditt eget operationsbord!

Galen Doktor: Lägg detta kort på kasthögen, och dra sedan två kort från talongen. Därefter måste du spela ut två kort från din hand. Dessa två kort fungerar precis som vanligt enligt ovan. Skulle ett av korten du drar vara ytterligare ett Galen Doktor-kort, får du spela detta och på så sätt få dra och spela ytterligare kort i samma drag.

Viktigt: När du avslutar ditt drag ska du ha tre kort kvar på handen, annars har du gjort ett misstag någonstans och inte följt reglerna. Har du gjort ett misstag, så måste du avsluta ditt drag med att dra eller kasta kort så att du har tre på handen.

Om du har börjat med att dra ett kort och ser att du absolut inte har något spelbart kort på handen, måste du avsluta ditt drag genom att kasta ett av dina kort så att du har tre kvar. Skulle talongen ta slut, vänds kasthögen, blandas, och får utgåra en ny talong.

Vem vinner?

Den som först fått ihop ett helt monster har vunnit. Du får gärna låta det utgöras av kort från olika monster, bara det har huvud, bål, vänster- och högerarm samt vänster- och högerben när du är klar!

Spelvariant

För deltagare som är gamla nog att räkna poäng, kan man göra så att en spelomgång är slut så snart någon fått ihop ett helt monster (precis som ovan). Då får den deltagaren lika många poäng som summan på sina kroppsdelskort! Man spelar flera omgångar, och först till 1000 poäng (eller vad man nu är överens om) har vunnit. **Viktigt:** 1) Nu får du byta ut kort som du redan har lagt på ditt operationsbord. (Har du till exempel redan lagt en vänsterarm värd 100 poäng och drar en vänsterarm värd 200 poäng, får du byta armen och kasta det lägre kortet). 2) När du knycker kroppsdelar från andra (med hjälp av de olika Igor-korten) får du göra det även om du redan har en motsvarande kroppsdel på ditt bord, bara den del du knycker är värd flera poäng! (Du kan dock precis som innan alltid knycka till en tom plats på ditt operationsbord).

Uppfinnare: Daniel Langlois

Originalillustrator: Michael Ferris, Mike & Eddy Inc.

Svensk lockillustrator: Anders Jeppsson, Bildgården AB



©BRIO AB, 1990

©1987, International Games Inc.