

IGELKOTTAR HÄMND!S™

Ett spel som sticker tillbaka

Igelkottarna har fått nog! Allt sedan T-Fordens dagar har de jagats kors och tvärs över vägarna. Många bröder och systrar har tragiskt nog fått sätta livet till sedan bilisterna började sin ohejdade framfart. Det måste bli ett slut på klappjakten och igelkottarna gör allt för att stoppa bilarna. De sätter upp vägspärrar, tömmer bensintankar, tar bort däck, håller socker i tanken o.s.v. Men det går att klara sig undan deras tricks om man har rätt försäkringskort eller klarar det prov som igelkotten begär.

Ett spel för 2-5 (10) deltagare från 8 år.
Det här spelet kan spelas av upp till 10 deltagare. Då är ni 2 spelare per färg. En flyttar bilarna och en flyttar igelkottarna.

Innehåll

20 bilar i 5 olika färger
20 igelkottar i 5 olika färger
40 plastfötter
1 spelplan
1 tärning
24 Målkort (Kartbok)
24 Försäkringskort (Bil)
148 Igelkottens Hämn-d-kort (Igelkotten)

Spelförberedelser

Lossa försiktigt bilar och igelkottar från arket. Vik ihop dem och sätt i plastfötterna.

Lossa försiktigt korten från arken och dela upp dem i Målkort, Försäkringskort och Hämn-d-kort. Blanda alla korten väl.

Lägg upp spelplanen.

Bestäm vem som skall börja.

Välj färg och slå med tärningen för startplats, markerade med siffrorna 1 - 6. Är startplatsen upptagen får du slå om. Varje spelare ställer upp sina 4 igelkottar och 4 bilar på startplatserna.

Varje spelare drar 4 Målkort och 1 Försäkringskort var.
Målen är markerade med siffrorna 7 - 18.

Spelet i sammanfattning

Du har 4 igelkottar och 4 bilar. Bilarna skall förflyttas till de olika platser som Målkorten anger. Med hjälp av igelkottarna ska du hindra de andra spelarna från att komma fram.

När en igelkott passerar en bil, försöker den sabotera bilen. Dra ett Hämn-d-kort och försök försvara dig med ett Försäkringskort ELLER utföra vad som beskrivs på kortet. T.ex. säga "knäckebrödsmaskinreparatör" baklänges, vifta med öronen, pussa en annan spelare, imitera sin popidol, dansa limbo under bordet, pussa sina tår etc.

När igelkottarna lyckas stoppa en bil, måste den flyttas till skroten och får sedan stanna där tills ägaren får en annan bil till en målplats. Igelkottar som misslyckas med sina illdåd måste flytta till igelkottssjukhuset för omplåstring.

Den som först lyckas få sina bilar till de olika målplatserna har vunnit.

Spelets gång

- 1 Slå med tärningen och flytta varje bil lika många steg som tärningen visar. För att få lite spridning på bilarna i början av spelet, ska du bara flytta två av bilarna första gången.
- 2 Slå en gång till med tärningen och flytta alla, några eller ingen av igelkottarna. Du får flytta igelkotten så många steg du vill, men inte fler steg än tärningen visar.
- 3 "Igelkottsägaren" måste läsa ett "Igelkottens Hämn-d"-kort för dig när:
 - a. din bil passerar eller hamnar på samma ruta som en annan spelares igelkott
 - b. en annan igelkott passerar eller hamnar på samma ruta som din bil

Om du möter flera igelkottar samtidigt, skall motspelarna läsa ett "Igelkottens Hämn-d"-kort för varje igelkott som försöker sabotera din bil.

- 4 När du har flyttat dina igelkottar och dragit eventuella kort, är det nästa spelares tur.

"Igelkottens Hämn-d"-kort

När du blir utsatt för igelkottens sabotageförsök skall igelkottsägaren läsa det översta kortet i Hämn-d-korts-högen för dig.

Du kan försvara dig genom att lägga rätt Försäkringskort eller genom att följa uppmaningen på kortet.

Vägrar du eller misslyckas med uppgiften, förs din bil till skroten. Den måste stanna där tills någon av dina andra bilar kommer fram till sitt mål.

Om du lägger rätt Försäkringskort eller klarar provet, skickas igelkotten till igelkottssjukhuset och stannar där tills det är dess "ägares" tur att spela.

Försäkringskort

Du får ett Försäkringskort i början av spelet. Om du använder det för att försvara dig mot en igelkott, lägger du det underst och drar sedan ett nytt. Det kort som du försvarar dig med måste alltid vara det som igelkotten begär. När du har lyckats få en bil till målet, får du dra ett extra Försäkringskort.

Så här flyttas bilar och igelkottar

Bilar och igelkottar får flyttas antingen framåt eller bakåt men inte i båda riktningarna under samma drag.

Vissa vägar är enkelriktade för bilarna. De kan bara flyttas i den riktningen som pilen visar. Kommer du ikapp en annan bil, flyttar du till rutan framför.

Om två bilar står mitt emot varandra på en smal väg, måste den som står i tur backa tillbaka lika många steg som tärningen visar.

Bilarna flyttas alltid i pilarnas riktning, utom när de backar. Igelkottarna behöver inte bry sig om pilarna.

De större vägarna har på vissa sträckor en heldragen spärllinje. Den får du inte passera. Du kan alltså inte vända din bil där. "Igelkottsstigarna" är genvägar som endast igelkottar kan använda. De är markerade med runda ringar. Järnvägen är också en genväg som bara igelkottar får använda.

Vem vinner?

Den som först lyckas få hem fyra eller flest bilar.

Spelvarianter

För att göra spelet lite mer spännande kan ni hålla målkorten hemliga för varandra.

Är ni fler än fem spelare kan ni spela i lag där någon sköter bilarna och någon annan igelkottarna.

Om ni bara är två kan ni spela med vars två färger dvs vars 8 bilar och 8 igelkottar.

Är ni 4 eller 5 som spelar kan ni reducera antalet pjäser till 3 igelkottar och 3 bilar.