

FYRA ELLER SEX SPELARE, SPELA I LAG ELLER INDIVIDUELLT!

Om fler än 2 spelare, vilket ofta blir ännu roligare, bilda lag med 2 män respektive 2 kvinnor i varje lag. Undvik att vara fler än 2 i ett lag.

Om man är flera men ändå väljer att spela individuellt är reglerna samma som för TVÅ SPELARE - varje par avslutar spelet när en spelare fått båda sina spelpjäser till andra sidan med skillnaden; att får en kvinna först över sina pjäser till sin motståndares startplats vinner hon inte bara spelet, utan hon står som vinnare för alla kvinnor mot männen och vice versa.

SNABBSPEL

Om du vill spela ett snabbt spel, ge varje person endast 1 spelpjäs. I detta fall vinner den (det kön) som först får sin spelpjäs till andra sidan av planen.

Så nu när du är läst reglerna, är du redo att sätta igång?
Handsken är kastad, värm upp hjärncellerna och låt kampen börja!!!



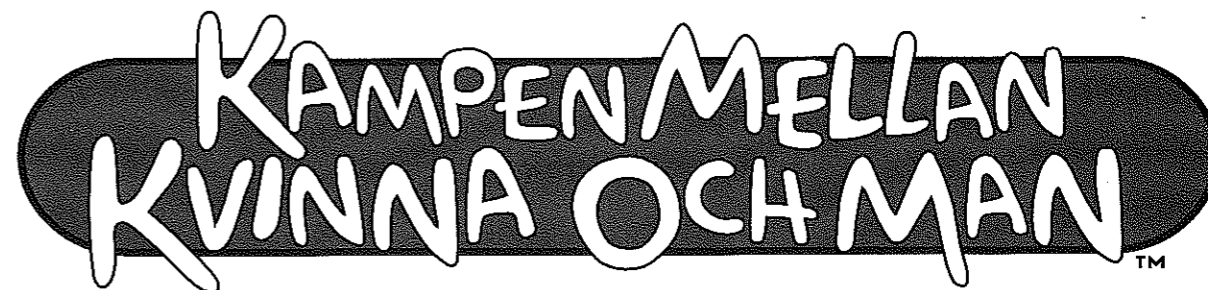
KUNDSERVICE.

Frågor besvaras - goda idéer honoreras 040-30 40 40

Användbart Litet Företag AB, Malmö

© Copyright 1999 Imagination Entertainment Pty Limited

99-09-27



Kampen mellan kvinna och man (Battle of the sexes) lanserades i Australien 1997. Sedan dess har spelet blivit en stor succé världen över, både som sällskapsspel och TV-show.

Spelidén bygger på skillnaderna mellan man och kvinna. Och som du kommer att märka, skillnaderna finns inom fler områden än det rent fysiska...

SPELETS MÅL

KAMPEN MELLAN KVINNA OCH MAN, spelet där du en gång för alla kan bestämma vem som är "bäst", kvinnan eller mannen?

Detta är det perfekta spelet för alla par, men så länge du har en motståndare av motsatt kön, så kvittar det egentligen vem det är.

I spelet testas din kunskap om det motsatta könet, genom en serie "typiska" kvinnliga respektive manliga frågor. Det finns även ett antal chanskort, som kan ge dig extra steg framåt eller bakåt. Den första spelaren som får alla sina spelpjäser över till andra sidan spelplanen - vinner kampen över sin motståndare.

(Som en extra knorr, slå vad med din motspelare vid början av spelet. Ta något riktigt fördomsfullt, t.ex om kvinnan vinner, måste mannen ta hand om all hennes strykning i två veckor. Eller om mannen vinner, måste kvinnan vaxa och polera hans bil i en månad!)

FÖRBEREDELSE

Kvinnliga och manliga spelare sitter på motsatta sidor av spelplanen och spelar mot varandra. Varje spelare använder startplatsen mitt emot sin motståndare. Manliga spelare börjar från de blå startplatserna, markerade med manstecknet och vice versa.

Varje spelare får två spelpjäser. Röda spelpjäser för kvinnor och blå för män. En av dessa placerar du på startplatsen. Den andra håller du utanför spelplanen tills din första spelpjäs har klarat sig till andra sidan spelplanen.

Tryck ut och dela upp kortarken som finns i lådan i fyra olika buntar, sorterade efter bilden på baksidan. Blanda varje bunt separat och placera på tillhörande plats på spelplanen - med bildsidan uppåt. (Det medföljer 4 gummisnoddar som du sedan kan använda för att hålla ordning på korten.)



Kvinnliga frågekort

Detta är frågor som de kvinnliga spelarna skall ställa till sina manliga motståndare - de baseras på "typiska" kvinnliga områden.



Manliga frågekort

Detta är frågor som de manliga spelarna skall ställa till sina kvinnliga motståndare - de baseras på "typiska" manliga områden.



Kvinnliga chanskort

Dessa kort har instruktioner för både män och kvinnor. Manliga spelare måste följa de manliga instruktionerna och vice versa. De kvinnliga chanskortet favoriserar kvinnorna och fungerar som ett sista försvar innan de manliga motspelarna når fram till slutet av sin bana.



Manliga chanskort

Dessa kort har också instruktioner för både män och kvinnor. De favoriserar dock männen och fungerar som ett sista försvar innan de kvinnliga motspelarna når fram till slutet av sin bana.

ATT SPELA SPELET

Bestäm vem som skall börja.

Om en kvinnlig spelare börjar, startar spelet med att hennes manliga motståndare plockar upp det översta **Manliga frågekortet** och ställer den första av de tre frågorna till henne.

OBS! Du får bara ange ett svar (roligast blir det om ni bestämmer att betänketiden inte får vara längre än 5-7 sekunder på varje fråga).

Om första frågans svar är fel, får kvinnan stanna kvar på startplatsen tills det blir hennes tur igen. Tre frågor är en frågeomgång.

Om första frågans svar är rätt, går kvinnan fram ett steg och nästa fråga från samma kort ställs. Om alla tre frågorna är rätt besvarade får den kvinnliga spelaren således flytta fram tre steg och turen att svara går vidare till nästa kvinna.

Om hon däremot svarar fel på en fråga går turen att svara direkt vidare till nästa kvinna och det blir nästa man som får läsa.

Han tar då upp ett nytt kort. Använda kort läggs vid sidan av spelplanen.

När alla män läst frågor till kvinnorna, tar 1:a kvinnan i tur upp ett **Kvinnligt frågekort** och följer samma procedur med sin manliga motståndare.

Alla spelare måste flytta över spelplanen på snabbaste sättet till motståndarnas startposition.. Två spelpjäser får vara i samma cirkel samtidigt. Efter att du fått fram din spelpjäs till motståndarens startplats, stannar den kvar där tills spelet är slut. Nu får du börja flytta din andra spelpjäs från din startplats och försöka få den till andra sidan.

Chanskortet är till för att hjälpa dig framåt i tävlingen och fungerar dessutom som försvarslinje mot din motståndare.

Du måste ta upp *motsatta könets* **chanskort** om du hamnar på dennes **chansmarkering** i slutet av din frågeomgång.

T.ex: Om du svarar rätt på en fråga och flyttar fram ett steg till *motsatta könets* **chansmarkering** och svarar fel på nästa fråga - måste du avsluta din tur med att ta upp det motsatta könets översta chanskort och följa instruktionerna. Detsamma gäller om du svarar rätt på alla tre frågorna och ditt sista svar gör att du hamnar på en chansmarkering.

Däremot skall du *alltid* ta upp egna **chanskort** när du hamnar på *ditt köns* **chansmarkering närsomhelst under din frågeomgång**.

T.ex: Om du har svarat rätt på första frågan och hamnat på ditt köns **chansmarkering**, måste du ta upp ditt chanskort och följa instruktionerna. Sedan fortsätter du med att försöka svara på nästa fråga.

Om motståndarens **chanskort** säger åt dig att "stanna där du är" får du inte flytta förrän det är din tur nästa gång. När ditt eget köns **chanskort** kommer upp får du däremot alltid flytta vidare, bara du har frågor kvar i din omgång.

VEM VINNER

TVÅ SPELARE

Om endast 2 spelare deltar - båda könen måste vara representerade och ha sina startplatser mittemot varandra.

Den som först får båda sina spelpjäser till andra sidan av banan vinner och framstår som den bästa, det överlägsna könet!

TRE SPELARE

Reglerna är något olika om det är två män och en kvinna som deltar (och vice versa). De två manliga deltagarna utgår från den manliga sidan av planen och den kvinnliga deltagaren andra sidan. I detta scenario går de två männen ihop och tävlar mot kvinnan, men på varsin bana. Tillsammans måste en av männen få över båda sina spelpjäser till den kvinnliga sidan för att männen skall vinna.

För att balansera tävlingen, får också kvinnan 4 spelpjäser vid starten och tävlar på två banor. Hon måste få över 2 spelpjäser på en av banorna till den manliga sidan för att vinna över männen.