

Du hittar en filmis.

Plocka upp en filmis ur högen med filmisar från cornflakesfabriken. Den nya filmisen behåller du på handen.

Cornflakespaketet

Hamnar du på rutan med cornflakespaketet, hoppar du direkt in i fabriken. Ställ dig på pilens spets, slå ett slag med 1-3-tärningen, räkna prickarna och ta lika många kort ur filmishögen. Skulle någon av dina medspelare redan stå på pilens spets, kan du tyvärr inte komma in i fabriken. Du tvingas istället gå vidare i nästa kast.

Gå direkt hem.

Du avbryter varvet och flyttar direkt till boet. Filmisar på handen lägger du i din "hemmahög". Perfekt om du har många bra kort. Mindre bra om du saknar eller har dåliga kort.

Filmisbyte.

Hamnar du på denna ruta, måste alla som har filmisar på handen hålla upp dessa. Den som saknar filmisar på

handen, får istället hålla upp sin "hemmahög". Den som helt saknar filmisar, kan naturligtvis inte delta. Så här gör du:

Ryck en filmis från den spelare som sitter till vänster om dig. Denne rycker en filmis från den spelare som sitter till vänster om sig, tills filmisbytet gått varvet runt och alla speldeltagare förlorat och ryckt varsin filmis.

Hamna i "fel" bo:

Blir du stående i en av dina medspelares bo, får du knycka en filmis från dennes "hemmafilmisar". Boägaren tar upp sin egen filmishög. Ryck en av filmisarna. Behåll din nya filmis på handen. Finns det inga filmisar i boet? Då får du istället rycka ur bo-ägarens filmisar på handen. Saknar bo-ägaren kort, händer inget.



© 1996 TONEFILM AB
© BRIO AB/BRIO PROMOTION 1996



Detta är historien om hur Jönsson-Ligan grundlade sin brottsliga karriär. Möt Sickan, Dynamit-Harry, Vanheden och de andra figurerna i ett fartfyllt, rafflande spel för 2-4 deltagare, där filmisar plockas upp och förloras i en hejdlös takt. Fick du en James Dean-filmis? Och har du ett visselpipekort? Då är det du som har chansen att vinna. Blås till razzia!

Lilla Jönsson-Ligan (Från 7 år).

Innehåll:

Spelplan
En tärning (1-3)
En tärning (1-6)
60 st filmis-kort
Fyra spelpjäser
En visselpipa

Spelet i korthet:

Röva så många filmisar som möjligt från cornflakesfabriken i Wall-Entuna. Har du tur, lyckas du ta dig in i fabriken fyra gånger under ett varv. Varje filmis har ett antal poäng. Men för att poängen ska gälla, måste du ta dig till det egna boet med filmisarna i behåll. På vägen hem, har du

chansen att göra dig av med de dåliga korten. När razzia blåses, vinner den som har flest filmis-poäng liggande i det egna boet.

Filmkort:

James Dean - 10 poäng. Krävs för att blåsa till razzia.
Sickan - 5 poäng
Doris - 4 poäng
Vanheden, - 3 poäng
Harry - 2 poäng
Biffen - 0 poäng
Wall-Enberg J:or - minus 2 poäng
Visselpipekort - ger inga poäng, men krävs för att blåsa till razzia.

Spelförberedelser:

1. Blanda filmisarna. Lägg samtliga kort med bildsidan nedåt på spelplanens mitt, dvs i cornflakes-fabriken. Lägg visselpipan bredvid korthögen.

2. Välj varsin spelpjäs och ställ i boet med samma färg:

Röd spelpjäs startar i Vanhedens ruta.

Blå spelpjäs startar i Sickans ruta.

Grön spelpjäs startar i Doris ruta.

Gul spelpjäs startar i Harrys ruta.

3. Samtliga spelare slår ett slag med båda tärningarna. Högst poäng får inleda spelet. Därefter får medspelaren till vänster om denna slå sina tärningar. Nu börjar den stora filmisjakten! Påbörja varvet medurs, dvs ut till vänster från boet.

NÅGRA ENKLA SPELREGLER:

Hur tar jag filmisar ur fabriken?

Filmisarna finns i Cornflakesfabriken. Det finns fyra vägar in till fabriken. Ingångarna markeras av de fyra blå pilarna. Slå ett slag med båda tärningarna. Gå i vänster riktning från boet. Sätt kurs mot närmaste ingång. *OBS! Du behöver inte gå jämt upp med antalet steg, när du kommer till pilens spets.*

Se upp! Först in gäller.

När du nått den blå pilens spets (dvs tredje rutan), räknas du som inne i

fabriken. Nu får du lov att ta filmisar. Slå ett slag direkt med 1-3-tärningen. Antalet poäng anger hur många filmisar du får ta upp ur högen. (En etta ger 1 filmis osv). Håll sedan filmisarna på handen under resten av varvet, precis som i ett kortspel.

I nästa drag går du ut ur fabriken och fortsätter din färd mot nästa ingång. OBS! Lyckas en motspelare nå pilens spets före dig genom att hoppa över din spelpjäs in till fabriken, tvingas du gå ut tomhänt.

Vad händer om jag hamnar på rutan med Cornflakespaketet?

Har du riktig tur, hamnar du exakt på rutan med Cornflakespaketet. Då hoppar du direkt in i fabriken! Ställ dig på pilens spets och slå ett nytt slag direkt med 1-3 tärningen för att ta filmisar. I nästa drag går du ut och fortsätter vidare mot nästa fabriksingång. Slår du en trea, hamnar du åter på Cornflakespaketet och kan gå in en gång till!

OBS! Skulle en av dina medspelare redan stå på pilens spets, missar du möjligheten att hoppa in i fabriken. Gå vidare i nästa drag.

Passerar du boet, så gäller poängen!

Det gäller att ta sig hem till det egna boet med de poängrika filmisarna i behåll. Det är nämligen poängen på dina "hemmafilmisar" som räknas, när razzian kommer. Så snart du passerar det egna boet, ska du

genast lägga de filmisar du har på handen i en hög intill ditt bo. Sedan påbörjar du ett nytt varv runt spelplanen för att samla nya filmisar till din hög därhemma.

Har du James Dean och ett Visselpipekort i din ägo? Då kan du göra razzia!

När du tror att du har samlat tillräckligt många poängrika filmisar i ditt bo, är det hög tid att överraska dina motspelare med en razzia! *Obs! För att få blåsa till razzia, måste du ha ett razziakort (kort med en visselpipa) och en James Dean-filmis.* Det spelar ingen roll om du har filmisarna på handen eller i din hemmahög. Men du måste ha is i magen och vänta tills det är din tur, innan du blåser!

Filmisar på hand räknas inte.

När razzia blåses (dvs när visselpipekortet kastas fram av en spelare, som samtidigt blåser i visselpipan), måste alla spelare genast lägga ner sina filmisar. Filmisar på handen räknas alltså aldrig in i poängen. Spelaren som blåste till razzia visar upp sitt James Dean-kort som bevis. Därefter sker poängräkning av samtliga "hemmahögar".

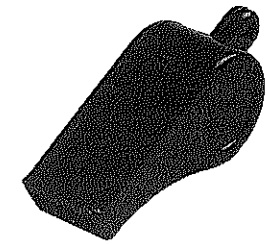
Tar filmiskorten i fabriken slut?

Då räknas det som en razzia. Samtliga spelare lägger genast bort de filmisar som man har på hand. Bara

poängen på "hemmafilmisarna" vid respektive bo får räknas.

Vem vinner?

Det gör den spelare, som har samlat ihop flest poäng med hjälp av sina filmisar. Det är inte alltid spelaren som blåste till razzian, som vinner i Lilla Jönsson-Ligan!



DETTA HÄNDER I RUTORNÅ PÅ SPELPLANEN:

Böta en filmis eller stå över.

Här kan du göra av med dåliga filmisar, om du har sådana på handen. Filmisen läggs underst i spelets filmishög. Saknar du filmisar eller har filmisar med höga poäng? Då står du istället över ett kast.

Ett extra slag.

Du får slå ett extra tärningsslag. Hjälper dig vidare till nästa ingång eller hem till boet.

Du tappar en filmis.

Lägg tillbaka en valfri filmis från dem du har på handen. Lägg filmisen underst i korthögen. Saknar du kort på handen, händer inget.