



www.algaspel.se

LOGO SPILLET



SPILLEREGLER

Forberedelse og opstilling

- Spillebrættet foldes ud og placeres hvor alle spillerne kan nå det.
- Æsken med spørgsmålskort stilles ved siden af spillebrættet.
- Hver spiller (eller hvert hold) vælger én spillebrik, og placerer den på startfeltet på spillebrættet.
- Én af spillerne udpeges som dén, der først skal læse spørgsmål op (kortoplæseren).
- Spilleren til venstre for kortoplæseren starter med at svare på spørgsmålene. Der spilles i urets retning.

Spørgsmålskort

Spillet indeholder 350 spørgsmålskort med fire spørgsmål på hvert kort. Kortene er inddelt i tre kategorier:

- **Billedkort** – med et billede på forsiden som alle spørgsmålene relaterer sig til.
- **Temakort** – med et tema på forsiden som alle spørgsmålene relaterer sig til.
- **“Lidt af hvert” kort** – med blandede spørgsmål.

Spørgsmålene står over de farvede bjælker bag på kortene, mens svarene står i de farvede bjælker. Rækkefølgen på spørgsmålene er den samme på alle kort: lilla, grøn, gul og rød. Disse farver svarer til felterne på spillebrættet, og viser hvor spillebrikken skal flyttes hen ved rigtigt svar.

HT10

Hvilket produkt gemmer sig bag navnet og logoet på billedet?
Juice

I Danmark blev God Morgen juice først kendt under et andet navn, hvilket?
Rigtig Juice, Ægte Juice eller God Juice?
Rigtig Juice

Hvilken juiceproducent fremstiller God Morgen?
Rynkeby (Rynkeby Foods A/S)

I hvilken by ligger Rynkeby Foods?
Ringe

Spillebræt

Spillebrættet består af farvede felter i samme farver som spørgsmålene på spørgsmålskortene. Når en spiller svarer rigtigt på et spørgsmål, skal han/hun flytte sin spillebrik hen på det næste felt, der har samme farve som spørgsmålet. Spillebrikkerne flyttes rundt på spillebrættet fra startfeltet ind mod målområdet midt på spillebrættet.

Rækkefølgen af farver på de første fire felter og de sidste fire felter på spillebrættet svarer til rækkefølgen af farver på spørgsmålskortene, dvs. lilla, grøn, gul og rød. På spillebrættets andre felter kommer farverne i tilfældig rækkefølge. Det betyder, at en spiller, der kun svarer rigtigt på ét spørgsmål, kan være heldig at komme foran en spiller, der svarer rigtigt på to eller tre spørgsmål. Det er således ikke nok, at kunne svare rigtigt på spørgsmålene for at komme hurtigst rundt på spillebrættet.

Der må gerne stå flere spillebrikker på samme felt.



Selve spillet

1. Kortoplæseren tager det forreste spørgsmålskort fra æsken, og læser kategorien op, inden han/hun læser det første (lilla) spørgsmål op for spilleren til venstre. Hvis kortet er et billedkort, viser kortoplæseren billedet til spilleren, mens han/hun læser spørgsmålet op.

2. Hvis spilleren svarer rigtigt på spørgsmålet, skal han/hun flytte sin spillebrik frem til det første lilla felt på spillebrættet. Derefter læser kortoplæseren det næste (grønne) spørgsmål op. Hver gang spilleren svarer rigtigt på et spørgsmål, skal han/hun flytte sin spillebrik frem til det næste felt, der har samme farve som det spørgsmål han/hun netop har svaret rigtigt på. Når spilleren har svaret rigtigt på alle fire spørgsmål på kortet, er hans/hendes tur slut.

Hvis spilleren svarer forkert på et spørgsmål, er hans/hendes tur slut, og kortoplæseren stiller det samme spørgsmål til den næste spiller, dvs. den spiller der sidder til venstre for den første spiller. Derefter fortsætter kortoplæseren med at læse spørgsmål op for denne spiller, indtil spilleren enten har svaret rigtigt på alle de resterende spørgsmål på kortet, eller indtil han/hun svarer forkert og spørgsmålet går videre med uret til den næste spiller.

Hvis ingen af spillerne kan svare rigtigt på spørgsmålet, læser kortoplæseren svaret op. Derefter læser kortoplæseren det næste spørgsmål på kortet op for den spiller, der var den første der svarede forkert, dvs. den spiller hvis tur det oprindeligt var, og der fortsættes efter samme principper som ovenfor.

3. Når kortoplæseren har læst alle fire spørgsmål på spørgsmålskortet op, stilles kortet tilbage bagest i æsken. Turen går derefter videre med uret, således at den spiller, der sidder til venstre for den første kortoplæser, bliver den nye kortoplæser. Den nye kortoplæseren læser nu det første (lilla) spørgsmål på det næste spørgsmålskort op for spilleren til venstre.

4. Spillet fortsætter indtil én eller flere spillebrikker når de sidste felter før målområdet. Når der ikke er flere felter på spillebrættet inden målområdet, der har samme farve som det spørgsmål spilleren får, skal han/hun flytte sin spillebrik ind i målområdet ved et rigtigt svar. Det er derefter fortsat spillerens tur, hvis der er flere spørgsmål tilbage på kortet. Spillebrikken skal blive stående i målområdet indtil spillet er slut.

Når en spiller har en spillebrik stående i målområdet, skal han/hun svare rigtigt på **enten** to spørgsmål i træk **eller** ét rødt spørgsmål for at vinde spillet.

Eksempel:

Hvis en spiller flytter sin spillebrik ind i målområdet efter at have svaret rigtigt på et **grønt** spørgsmål, skal han/hun svare rigtigt på de resterende to spørgsmål på kortet (et **gult** og et **rødt**) for at vinde. Hvis spilleren derimod flytter sin spillebrik ind i målområdet efter at have svaret rigtigt på et **gult** spørgsmål, skal han/hun kun svare rigtigt på et **rødt** spørgsmål for at vinde.

Hvis spilleren svarer forkert på et spørgsmål, går spørgsmålet videre til den næste spiller, og spillet fortsætter på samme måde som hvis der **ikke** stod nogen spillebrikker i målområdet.

God fornøjelse!