



Lägg tillbaka ett smycke

Om du har den svarta ringen får du lägga den i smyckeskrinet. Om du inte har den, måste du lägga tillbaks ett annat av dina smycken, eller kronan. Om du inte har några smycken blir det nästa spelares tur.

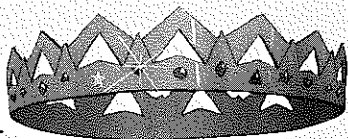


Ta vilket smycke du vill

Ta vilket smycke du vill i din egen färg från smyckeskrinet eller ta kronan från snurran eller från den som bär den.

Kronan

Ta kronan från smyckeskrinet eller från den som bär kronan och sätt den på dig. Spegla dig och beundra den söta prinsessan du ser i spegeln!



Vem vinner?

Den som först får kronan och en komplett samling smycken (armband, halsband, ring, örhängen) utan att ha den svarta ringen, har vunnit spelet!



© 1993, Western Publishing Company, Inc.

All rights reserved. ©BRIO AB, 1993

Speldesign & illustrationer: Anders Jeppsson, Bildgården



Vem blir Prinsessa?

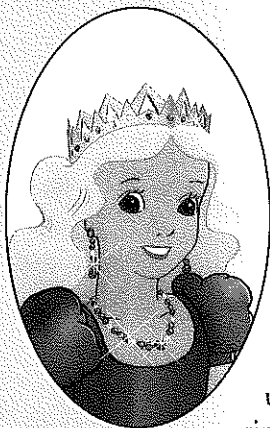
Spela om Prinsess-titeln med dina kompisar! Vem lyckas först få både juvelerna och kronan? Den som vinner blir prinsessa för en dag och får spegla sig i glansen från de vackra juvelerna.

Se upp för den svarta ringen - om du har den kan du inte bli prinsessa!

2-4 deltagare från 5 år.

Innehåll

Spelplan i lådan
Smyckeskrin med snurra och spegel
Krona med vackra juveler
4 spelpjäser
4 halsband
4 armband
4 par örhängen
5 ringar



Spelet går ut på

Spelets mål är att bli den som först lyckas samla ihop kronan och en komplett uppsättning med juveler i din egen färg - armband, ring, halsband och två örhängen - utan att ha den svarta ringen!

Spelförberedelser

Ta av locket på smyckeskrinet och lägg det bredvid spelplanen. Detta är snurran. Ta bort skyddsfilmen från spegeln.

Lossa försiktigt de självhäftande juvelerna från skyddspappret och sätt fast dem i fördjupningarna på kronan och på smyckeskrinet lock.

(De gröna diamanterna är bara till kronan).
Lägg kronan runt snurran. Låt smyckena ligga inuti smyckeskrinet.

Välj färg (rosa, gul, lila eller blå) och sätt dig vid den färgen vid spelplanen. Ta din spelpjäs och sätt den var som helst på spelplanen.

Snurra på snurran - den som får det högsta numret får börja.

Spelet kan börja

Snurra på snurran och flytta din spelpjäs medsols runt banan efter vad snurran visar. När du hamnar på de olika rutorna så ska du göra följande:

Halsband, armband, ring

Ta rätt smycke i din färg från smyckeskrinet och sätt det på dig. Om du redan har det smycket blir det nästa spelares tur.



Örhängen

Du får bara ta ett örhänge varje gång du landar på en ruta med örhänge. Öppna örhänget försiktigt och tryck det runt ditt öra tills det passar.



Svarta ringen

Ta den svarta ringen från smyckeskrinet eller från den spelare som har den på sig. Du måste bära den svarta ringen tills du kan bli av med den.

