



Spelregler

Innehåll

5 kortdisplayer
980 frågekort (1960 frågor med 7840 svarsalternativ)
20 Fråga publiken / ring en vän kort
Sedlar i olika valörer
15 livlinor

Förberedelser

Dela upp frågekorten i respektive valörer. Placera dem i rätt följd i de femton facken som finns i ytterkanterna på insatsen. Det minsta kortfacket innehåller frågekorten värda 10 miljoner, övriga kort är placerade enligt ordningen som visas på värdetablån.

Lägg sedeln värd 10 miljoner med framsidan upp på plattformen i insatsens mitt. Sortera resten av sedlarna i högar efter valör och placera dem – 2 valörer i varje fack – enligt värdetablån.

Spelarna behöver 1 kortdisplay, 3 livlinor (1 st 50:50, 1 st Fråga publiken, 1 st Ring en vän) samt 4 st Fråga publiken / ring en vän kort (märkta A, B, C och D).

Vem vinner?

Den som först vinner 10 miljoner kronor, eller är rikast när ett förutbestämt antal omgångar spelats, vinner. Bestäm antalet spelomgångar innan spelet börjar.

Bestäm före spelstart:

Spelarna turas om att vara frågeledare lika många gånger. Det är frågeledaren som ställer frågorna som de andra ska svara på. Gör upp om vem som ska vara frågeledare i första spelomgången. Efter avslutad spelomgång, byter man frågeledare.

Spelstart!

Frågeledaren tar det främsta kortet bland 1000 kr korten och placerar i sin egen kortdisplay. Sedan läser han /hon frågan på kortet och ger de fyra svarsalternativen. De övriga spelarna svarar genom att täcka över de tre svarsalternativ som de tror är fel på sina egna kortdisplayer.

Frågeledaren frågar sedan varje spelare – med start från spelaren till vänster – om de önskar använda sig av en livlina. Var spelare får använda sig av upp till tre livlinor per fråga. Svarar spelaren ja, läs mer i spelreglerna under "livlinor". Svarar spelaren nej, går frågan över till nästa spelare. Observera att spelarna inte ska ange sitt svar – ännu. När man väl angett sitt svar, kan man inte ångra sig och begära hjälp.

Spelet fortsätter medsols tills den sista spelaren har markerat sitt **HEMLIGA** svar på sin kortdisplay. Alla spelare visar sedan på samma gång sina displayer med svaret markerat (dvs. det rätta svaret ej överdraget). Frågeledaren meddelar det rätta svaret (A, B, C eller D) som står på baksidan av kortet i hans/hennes kortdisplay. Spelare som svarat korrekt går vidare till nästa vinstnivå.

Spelare som svarat fel åker ut och vinner ingenting.

Spelet går vidare

Frågeledaren lägger det använda frågekortet längst bak i den aktuella högen. Nu höjs vinstnivån i tävlingen. Frågeledaren tar ett frågekort på nästa vinstnivå (2000 kronor) och sätter kortet i sin kortdisplay.

När 2000-kronorsfrågan har lästs upp, ska spelarna välja om de vill försöka besvara frågan eller hellre hoppar av och säkrar sin intjänade vinst (i det här fallet 1000 kronor) från banken. Väljer man att säkra sin vinst, räknas denna som spelarens slutsumma i denna omgång.

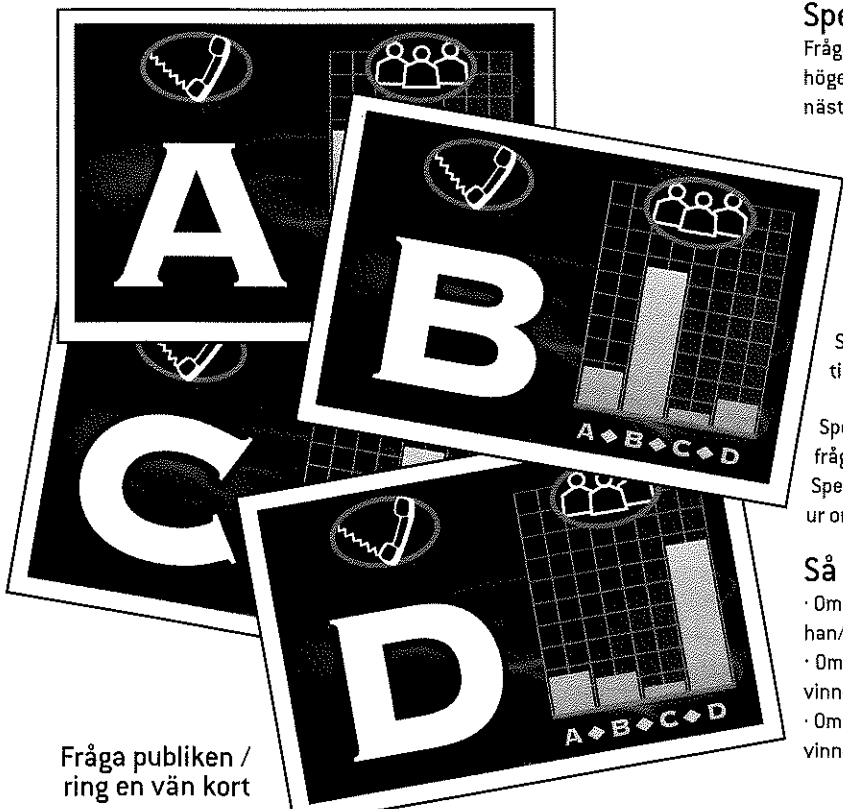
Spelare som svarat korrekt på 2000-kronorsfrågan fortsätter vidare till nästa nivå. Spelare som svarat fel åker ut och vinner ingenting.

Spelet fortsätter genom de olika vinstnivåerna med samma frågeledare, tills alla spelare har åkt ut.

Spelarna får sina vinstpengar utbetalda av banken så snart de utgår ur omgången.

Så beräknas vinsten:

- Om en spelare svarar fel på nivån 1000 kronor – 10000 kronor, vinner han/hon inga pengar.
- Om en spelare svarar fel på nivån 20000 kronor – 320000 kronor, vinner han/hon endast 10000 kronor.
- Om en spelare svarar fel på nivån 640000 kronor – 10 miljoner kronor, vinner han/hon endast 320000 kronor.



Fråga publiken /
ring en vän kort

Byt frågeledare

När alla spelare är utslagna avslutas spelomgången. Nu blir personen till höger om frågeledaren ny ledare. Den nya frågeledaren tar hand om frågekort och pengar, och ser till att alla spelare börjar den nya spelomgången med tre stycken livlinor och fyra stycken fråga publiken / ring en vän kort. Du behåller dina intjänade pengar. Den nya spelomgången inleds med att frågeledaren placerar ett 1000-kronorskort i korthållaren. Spelet fortsätter medsols, som tidigare, tills alla spelare åkt ut och det är dags för nästa omgång med ny frågeledare om ingen avslutar spelet genom att redan vinna 10 miljoner kronor.

Livlinor

En spelare får använda sig av upp till tre livlinor efter att en fråga lästs upp. Frågeledaren frågar spelarna, medurs, om de önskar använda sig av denna hjälp. Den som vill ha hjälp, lämnar valfri livlina till programledaren. Livlinor som lämnas, utgår ur denna omgång.

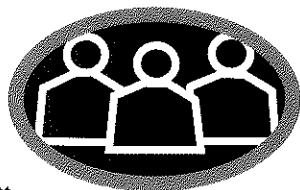
50:50 Livlina

Spelaren lämnar över 50:50 livlinan och sin kortdisplay till frågeledaren, som täcker över två av de felaktiga svaren. Frågeledaren lämnar därefter tillbaka kortdisplayen till spelaren utan att visa svaren för de andra. Spelaren väljer sedan ett av de två kvarvarande svaren. Om spelaren fortfarande är osäker, kan han/hon välja att använda sig av en annan livlina eller bestämma sig för att inte besvara frågan och hämta ut sina vinstpengar från banken. Spelaren utgår då ur omgången.



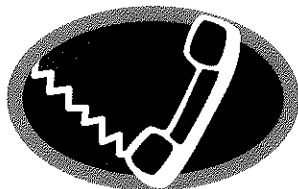
Fråga Publiken Livlina

Spelaren ger Fråga Publiken Livlinan till frågeledaren. Övriga spelare, även utslagna, väljer sitt svar med valfritt fråga publiken / ring en vän kort (A, B, C eller D). Kortet lämnas till frågeledaren, vända nedåt. Frågeledaren lägger sitt eget kort med det rätta svaret i högen, innan han/hon blandar korten och ger dem till spelaren som lämnat livlinan. Spelaren väljer ett av korten (vetandes att ett av korten är åtminstone rätt) och anger detta på sin kortdisplay. Om spelaren fortfarande är osäker, kan han/hon välja att använda sig av en annan livlina, eller bestämma sig för att inte besvara frågan och hämta ut sina vinstpengar från banken. Spelaren utgår då ur omgången. De använda korten ges tillbaka till respektive spelare.



Ring en Vän Livlina

Spelaren ger Ring en Vän Livlinan till programledaren. Spelaren väljer sedan ut en av de andra spelarna till sin vän och får "hjälp" av honom/henne med svaret. Även spelare som är utslagna kan fungera som "vän". Vännen väljer ut ett av sina kort (A, B, C eller D) och ger det till Frågeledaren, vänt nedåt. Frågeledaren tar sitt kort med det rätta svaret och blandar de båda korten innan de ges till spelaren. Spelaren som lämnat livlinan väljer ett av korten (vetandes att ett



av svaren är åtminstone rätt – båda två kan också vara rätt). Om spelaren fortfarande är osäker, kan han/hon välja att använda sig av en annan livlina, eller bestämma sig för att inte besvara frågan och hämta ut sina vinstpengar från banken. Spelaren utgår då ur omgången. De använda korten ges tillbaka till respektive spelare.

Alternativ till Ring en vän

Ett alternativ kan vara att spelaren faktiskt ringer upp en vän och läser upp frågan för honom/henne. När spelaren väl kontaktat sin vän, har denne 30 sekunder på sig att besvara frågan. Om den uppringda vännen är upptagen eller inte svarar på uppringningen, anses den lämnade livlinan som förbrukad och spelaren får inte ringa upp fler vänner. Om spelaren fortfarande är osäker på svaret, kan han/hon välja att använda sig av en annan livlina. Spelaren kan också bestämma sig för att inte besvara frågan och inkassera sina vinstpengar från banken. Spelaren utgår sedan ur omgången.

Regler för 2 spelare

Spelet spelas som ovan, med följande undantag:

Fråga publiken

När en spelare vill Fråga publiken, ger han/hon först sin livlina till frågeledaren. Sedan visar spelaren ett av sina kort (A, B, C eller D) för frågeledaren. Om rätt svar visas, går spelaren vidare till nästa vinstnivå. Om svaret är fel, får spelaren en chans till och visar istället något av de tre resterande korten för spelledaren. Om det rätta svaret visas, går spelaren vidare till nästa nivå. Om kortet som visas är fel, kan spelaren välja ett av de två kvarvarande korten, eller använda sig av en annan hjälpmarker, eller välja att säkra sina vinstpengar och utgå ur omgången.

Ring en vän

När en spelare vill Ringa en vän, ger han/hon först sin livlina till frågeledaren. Sedan visar spelaren ett av sina kort (A, B, C eller D) för frågeledaren. Om kortet visar rätt svar, går spelaren vidare till nästa nivå. Om kortet visar fel svar, kan spelaren välja ett svar från kvarvarande tre kort, eller välja att använda en annan hjälpmarker, eller välja att säkra sina vinstpengar och utgå ur omgången.

Alternativt spel

Spelet kan givetvis även göras precis som på TV. En spelare agerar frågeledare, en spelare svarar på frågorna och övriga agerar publik och vänner.

15	10 000 000
14	5 000 000
13	2 500 000
12	1 250 000
11	640 000
10	320 000
9	160 000
8	80 000
7	40 000
6	20 000
5	10 000
4	5 000
3	3 000
2	2 000
1	1 000

Värdetabla



Marknadsföres av BRIO AB / Alga på licens av Celador Productions Ltd.

© Copyright 2000 Celador Productions Ltd

"Vem vill bli miljonär" logotypen ägs av Celador Productions Ltd.

Tillverkas av BRIO AB/Alga, Spelvägen 1, 280 22 Vittsjö. www.brio.se