



SPELREGLER

2 - 4 SPELARE FRÅN 4 ÅR

INNEHÅLL: Spelplan (insida förpackning), spelpjäser; 16 djur och 4 bönder, 20 plastfötter, 28 matmarker, 4 staket, 1 tärning, regler.

Det gäller som Bonde att arbeta hårt och bära hem mat till sina grisar, kor, hästar och får. Den spelare som har lika många djur i sin hage som antalet matmarker vinner. Men se upp för djur på rymmen! Helt plötsligt kan du få fler djur att mata medan en medspelare får färre djur i sin hage. Vem ska nu vinna?

FÖRBEREDELSE

Placera slumpvist ut alla sädesmarker på spelplanens olika fält med bildsidan nedåt. Lägg lika många marker på de fyra fälten. Tjuvkika inte!

Ställ sedan ut alla djuren; grisarna i ett fält, korna i nästa och så vidare. Det spelar ingen roll var på rutorna ni sätter djuren.

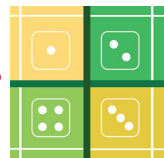
Sätt försiktigt de fyra staketerna i varje hörn efter färg. Ställ sedan bonden i samma färg precis utanför hagen. Bestäm vem som har vilken färg och vem som börjar. Turen går sedan medsols.

SPELSTART

Första delen: Hämta djuren till hagen

För att kunna ge mat till djuren måste du först hämta hem dem till din hage. Du ska ha ett av varje djur i din hage.

Varje gång det är din tur slår du med tärningen. En 1:a och du tar ett djur från fält ett, en 2:a tar du ett djur från fält två osv. I mitten av spelplanen ser ni vilket nummer fälten har. Du får inte ha två av samma djur. Har du redan djuret som ska tas händer ingenting och det är nästa spelares tur.

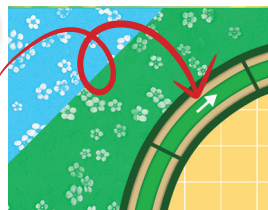


Slår du en 5:a eller 6:a får du ta ett valfritt djur. Djuren ställer du i din hage. Så fort du har fyra olika djur får du nästa gång försöka hitta mat till dem.

Bonden använder du inte i denna första del.

Andra delen: Så här hittar du maten

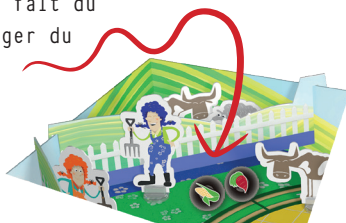
När du har fyra olika djur i din hage är det dags att leta efter mat. Du ställer din bonde på pilen på rutorna som går runt fälten. Slå med tärningen och flyttar lika många steg framåt som tärningen visar. Undantag om du slår en sexa, läs om det längre ner i reglerna.



När du flyttat bonden får du vända en marker i det fält du står i. Har du tur och hittar mat eller vatten lägger du markern med matsidan uppåt utanför din hage.

Är markern tom lägger du tillbaka den på samma plats där du tog den med svarta sidan neråt.

Nu gäller det för samtliga spelare att komma ihåg att markern är tom, den ska man inte vända på igen!



Var extra noga med att komma ihåg var markern med vatten ligger, vatten måste du ha för att vinna. Det gör inget om du hittar samma slags mat men du får du bara ha en vattenmarker. Vänder du upp en vattenmarker och redan har vatten lägger du tillbaka markern där du tog den och visar hagen för de andra spelarna var vattnet ligger.



DU SLÅR EN SEXA

Vilken otur! Ett av de andra spelares djur rymmer till din hage. Du tar ett djur från valfri spelare och ställer i din hage. Nu har du helt plötsligt fler hung- riga djur att mätta. Tips! Tänk på att inte ta ett djur från en spelare som har många matmarker, den spelaren kanske vinner då!

VEM VINNER

Vinner gör spelaren som först har lika många matmarker som antalet djur i hagen. Obs, kom ihåg att du måste ha en vattenmarker för att vinna.

Spela en gång till om du tycker att spelomgången gick för fort.

